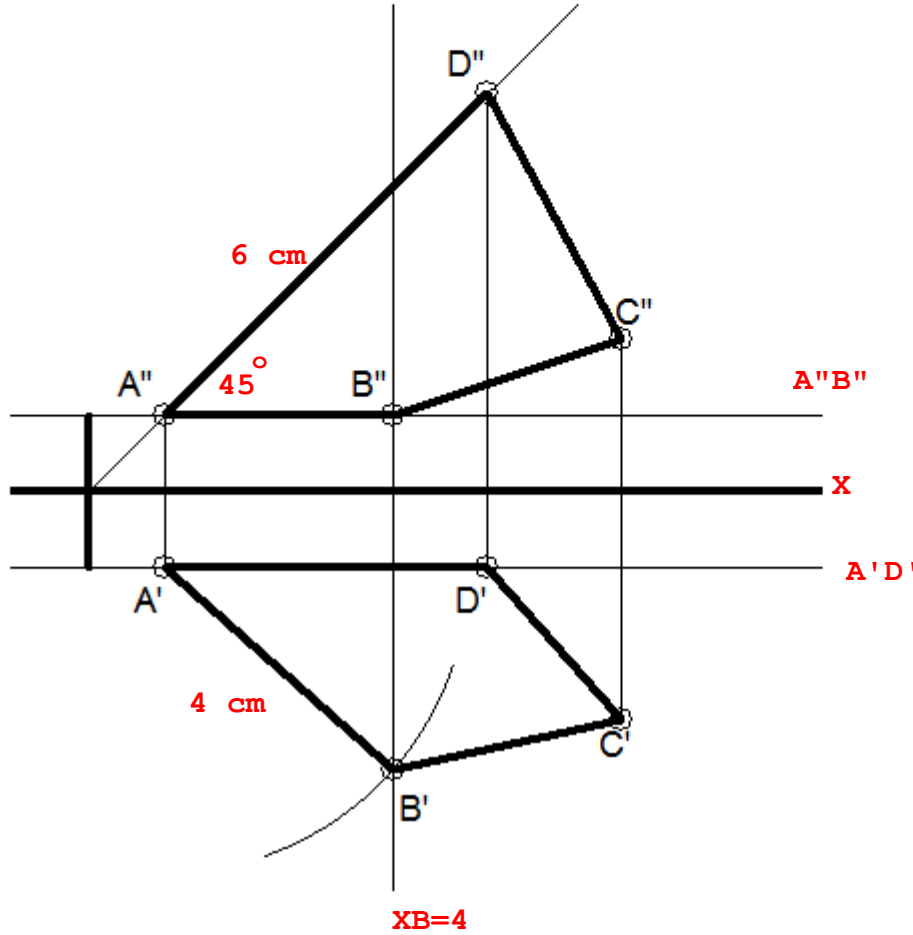


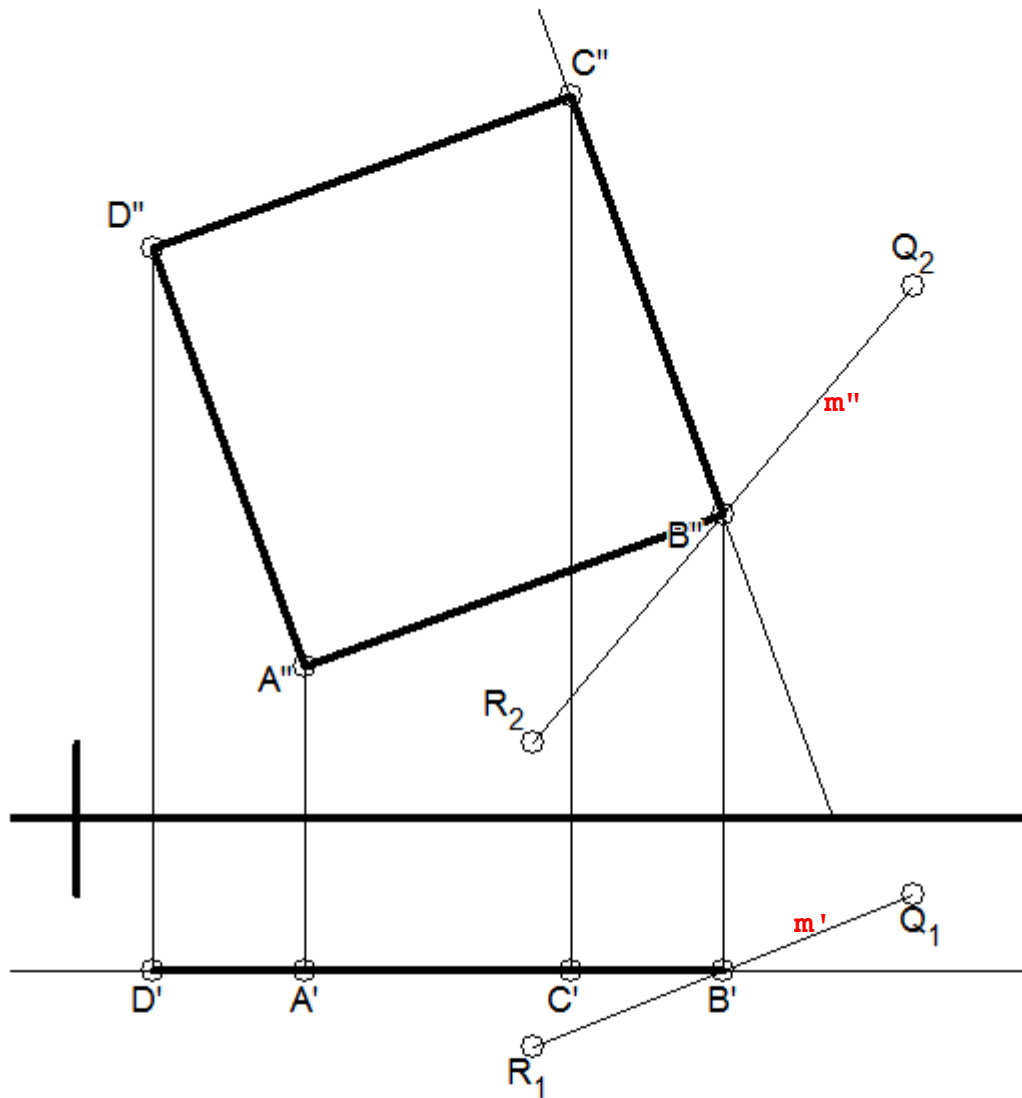
مثل الشكل الرباعي $A(1,1,1) B(4, Y_B, Z_B) C(7,3,2) D$ إذا علم أن الضلع AB أفقي وطوله 4 cm والضلع AD وجهي ويميل على π_1 بالزاوية $\lambda_1=45^\circ$ وطوله 6 cm .



الخطوات:

١. يتم تمثيل النقطتين A و C ونرسم خط عمودي على محور x عند $X_B=4$
٢. يتم رسم $A''B''$ يوازي محور x ويمر ب A'' لأنه أفقي
٣. يتم رسم قوس من A' نصف قطره 4 cm حتى يقطع الخط العمودي X_B في B' (لأن الطول الحقيقي للمستقيم الأفقي هو $A'B'$)
٤. يتم رسم $A'D'$ يوازي محور x لأنه وجهي
٥. يتم رسم $A''D''$ من A'' ويصنع زاوية 45° مع محور x ويتم تعيين D'' على $A''D''$ بحيث طوله 6 cm (لأن الطول الحقيقي للمستقيم الوجهي هو $A''D''$)
٦. يتم توصيل الشكل الرباعي $ABCD$

المعلوم مستقيم $m[R(6,3,1), Q(11,1,7)]$ ومستوى وجهي $\alpha[2]$ والمطلوب تمثيل مربع $A(3, Y_A, 2)BCD$ الذي يقع في المستوى α وتقع النقطة B على المستقيم m



الخطوات :

١. يتم تمثيل المستقيم m و A''
٢. يتم رسم $t_{\alpha 1}$ موازي لمحور x لأن المستوى α وجهي (جميع النقط التي تقع في المستوى α تقع على $t_{\alpha 1}$ لأنه مسقط خطي للمستوى (Edge View (EV)
٣. يتم رسم خط تناظر من A'' وعمودي على محور x ونعين A' على $t_{\alpha 1}$ (لأن المربع $ABCD$ يقع في α)
٤. يتم تعيين B' من تقاطع m' مع $t_{\alpha 1}$ لأن B تقع على المستقيم m وفي المستوى α
٥. يتم رسم خط تناظر من B' وعمودي على محور x ونعين B'' على m''
٦. يتم رسم $B''C''$ عمودي على $A''B''$ وله نفس الطول (من خواص المربع $AB=BC$) وذلك لأن الشكل الحقيقي للمربع يكون في π_2 لأنه مربع وجهي
٧. يتم رسم خط تناظر من C'' وعمودي على محور x ونعين C' على $t_{\alpha 1}$
٨. بالمثل يتم تعيين نقطة D
٩. يتم توصيل أضلاع المربع